



Some dream of the future.
You program it.

Mit einem Marktanteil von rund 80% nimmt Volume Graphics eine führende Position in der industriellen CT-Softwarebranche ein, wie die globale Unternehmensberatung Frost & Sullivan mit dem „2018 Global Industrial CT Software Market Leadership Award“ bestätigt. Weltweit nutzen Kunden z.B. aus der Automobil-, Luftfahrt- und Elektronikindustrie Volume Graphics Software für die Qualitätssicherung in Produktentwicklung und Produktion.

Volume Graphics ist ein stark wachsendes Unternehmen mit offener und innovativer Unternehmenskultur und Menschen, die durch hervorragende Arbeit viel bewegen. Selbstverständlich zeigen wir unsere Wertschätzung für diesen Beitrag in entsprechenden Konditionen und Extras.

Für unseren Standort Heidelberg suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen



Software-Entwickler C++ (m/w/i) mit Schwerpunkt Datenmanagement/Datenbank

Ihre Aufgaben

Sie arbeiten im Team an der Entwicklung eines Datenmanagementsystems zur Erweiterung der Produktfamilie von Volume Graphics. Es erwarten Sie abwechslungsreiche Aufgabenstellungen, von der Konzeption (Client-Server-Architektur, Datenbankschnittstellen) über die Implementierung bis hin zum Entwurf und Design von grafischen Benutzeroberflächen.

Ihr Profil

- > Abgeschlossenes Studium der Informatik, Mathematik, Physik oder Ingenieurwissenschaften
- > Gutes analytisches Denkvermögen
- > Sehr gute Kenntnisse der objektorientierten Programmierung mit C++
- > Kenntnisse im Umgang mit einer integrierten Entwicklungsumgebung (vorzugsweise Visual Studio)
- > Wünschenswert sind ergänzende Kenntnisse aus den Bereichen Webservices, Datenbanken (SQL, ORM, NoSQL) sowie alternative Entwicklungsumgebungen wie .NET oder HTML5/JavaScript
- > Gute Deutschkenntnisse und fundierte Englischkenntnisse

Arbeitsumfeld

Die vorrangige Programmiersprache ist C++. Wir entwickeln Software-Pakete für Endanwender ebenso wie Software-Komponenten zur Integration in Anwendungspakete von Partnern. Die Software wird grundsätzlich plattformunabhängig für die Betriebssysteme Microsoft Windows (32 Bit/64 Bit), Linux (32 Bit/64 Bit) und macOS entwickelt. Algorithmen werden multithreaded und hochgradig auf größtmögliche Performance und minimalen Speicherbedarf optimiert implementiert, da in der Regel mit sehr großen Datenmengen gearbeitet wird. Die Infrastruktur umfasst Bugtracking, Revision Control und automatische Build-Systeme.

Frau Mark freut sich auf Ihre Bewerbung unter Angabe Ihres frühesten Eintrittstermins und Ihrer Gehaltsvorstellung in einer PDF-Datei an: jobs@volumegraphics.com.

