



# VGSTUDIO MAX 的新功能

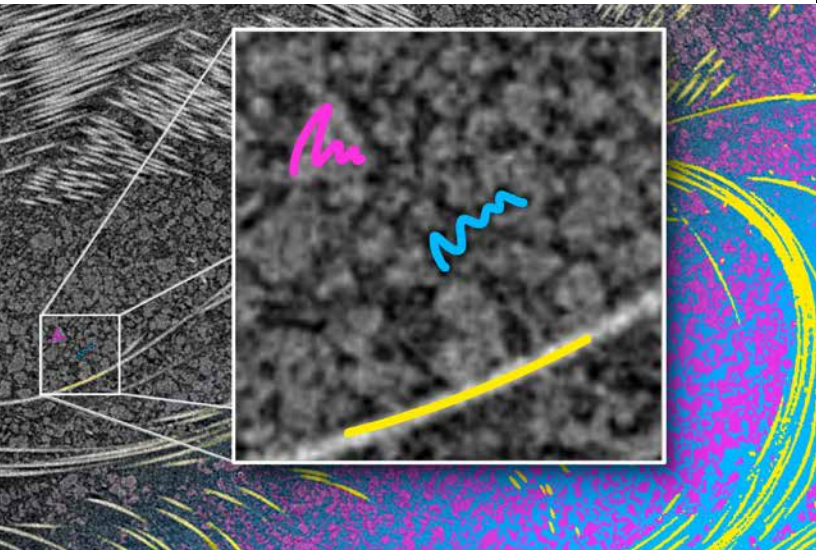
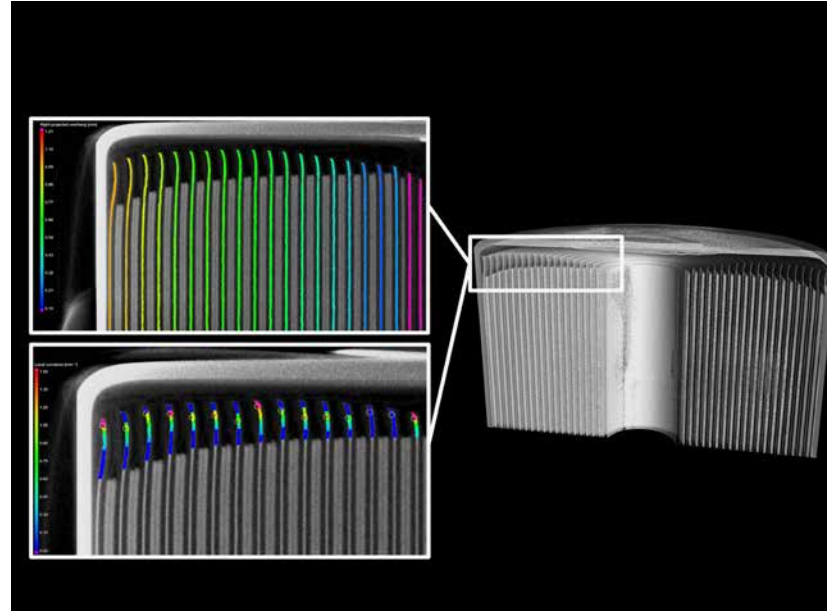
发现 2023.1 版本中令人兴奋的新功能  
(截至 2023年3月)

# 2023.1 版本的功能亮点

## 电池检测:2D 极片对齐度自动分析

使用我们新的电池检测功能可以在 2D 视图中测量并应用公差于正极超出长度等,例如形状跟随超出长度、电极数量和超出部分的曲率。此外,还可以以多种方式可视化所需属性。

[欢迎观看我们的视频教程。](#)



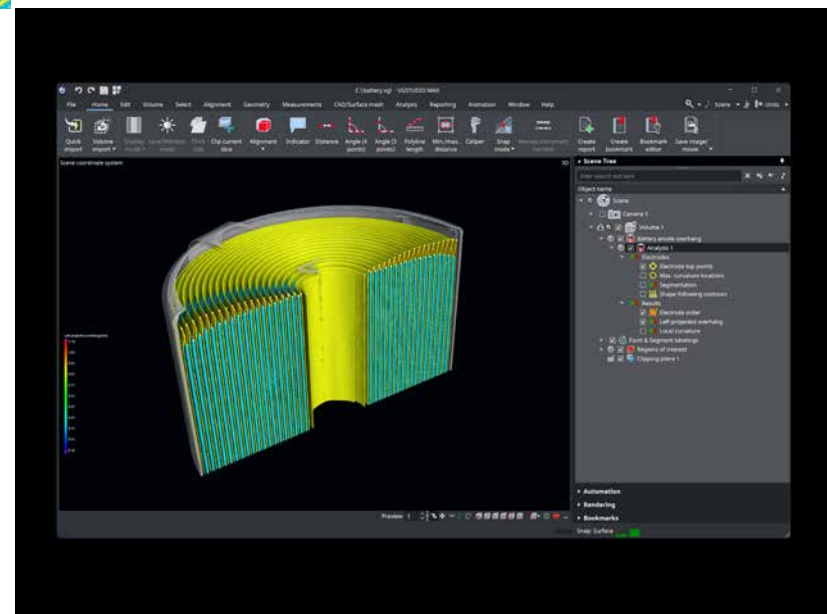
## 绘制&分割

使用机器学习技术来优化和加速分割过程。只需在小区域内“绘制”您想要分割的结构,剩下的便可让“绘制&分割”去完成。即时的视觉反馈可以让您评估当前分割的质量并在必要时快速进行调整。

[欢迎观看我们的视频教程。](#)

## 功能区用户界面

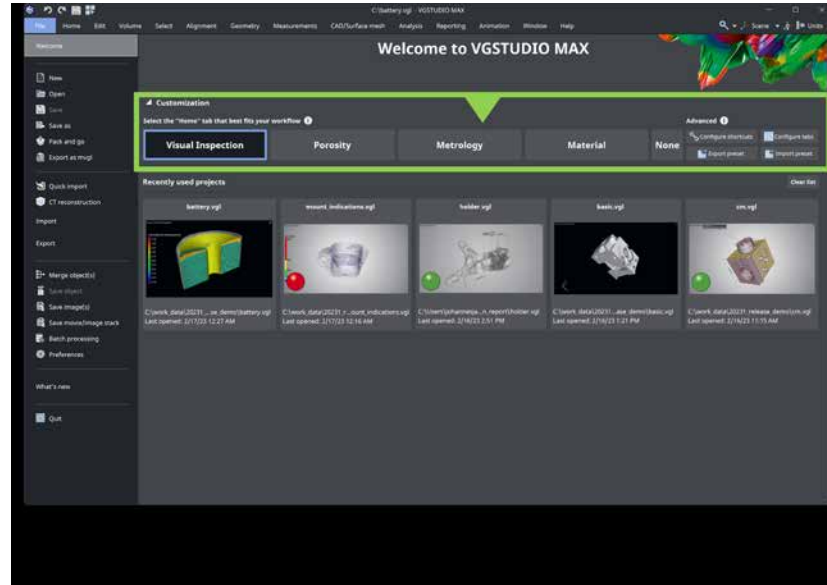
发现我们重新设计的用户界面!专用的开始选项卡方便您轻松访问主要应用程序功能,这些功能也已分别存在于具有合理命名和分组的各功能区选项卡中。通过上下文选项卡可以更易于处理特定元素,而新的“报告”选项卡包括了所有与报告相关的功能。还有许多其他的新功能,例如:高级自定义功能、最近使用过的文件的预览列表和快捷方式编辑器。请务必查看我们网站上的常见问题解答 (FAQ) 页面,以帮助您顺利过渡到新的用户界面。



# 功能区用户界面

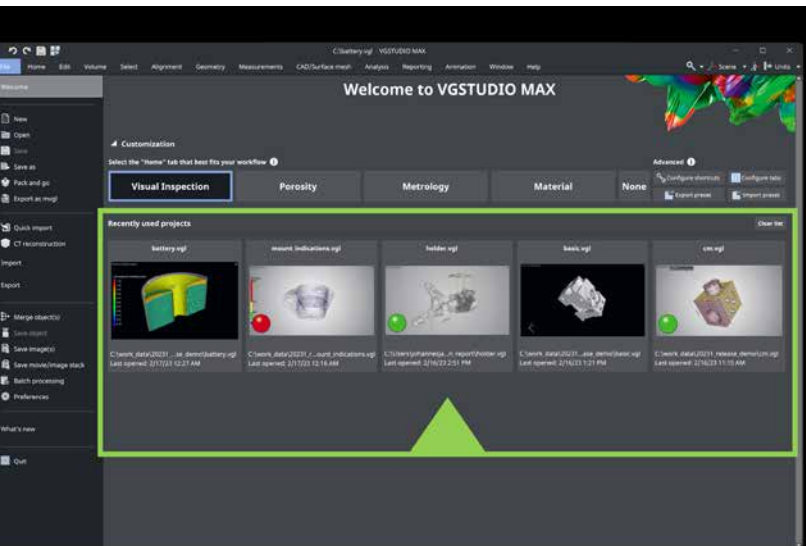
## 开始选项卡和自定义功能

在了解我们的新功能区界面时，您会发现四个预定义的开始选项卡，它们分别收集了专门针对某一特定任务的各种功能，这些特定任务包括分析孔隙度或测量几何形状等。您也可以根据自己的工作流程自定义选项卡。使用内置的自定义编辑器可以创建新的选项卡并根据您的具体需求调整界面。无论选择了哪个开始选项卡，它包含的所有功能仍将保留在它们各自的标准选项卡上。如果功能区占用太多空间，您可以通过双击或上下文菜单将其最小化，只有在您需要时才会弹出。



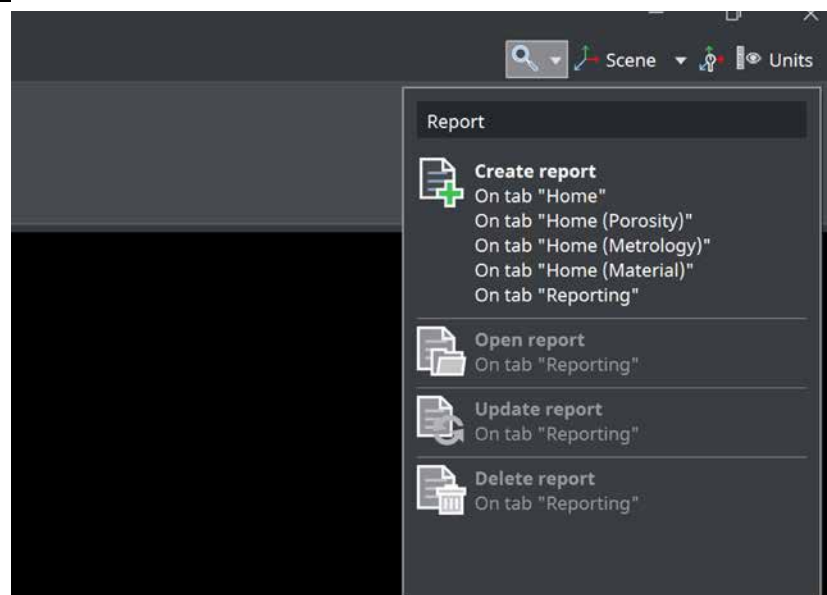
## “最近使用过的文件”列表

启动软件将显示一个新的欢迎页面，其中有一个预览图列表，显示您最近使用的所有项目的预览图像。这样，可以更轻松地从中断的地方继续。只需点击鼠标即可从列表中删除文件或完全清除列表。



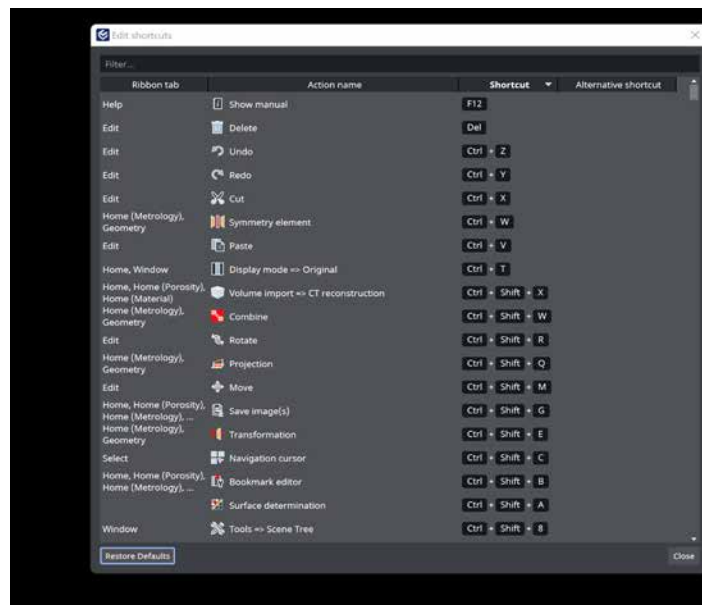
## 搜索应用程序功能

我们新的搜索功能将帮助您轻松找到应用程序功能及其在新界面中的位置。不仅如此，您甚至可以直接执行所查找的功能。



## 快捷方式与快捷方式编辑器

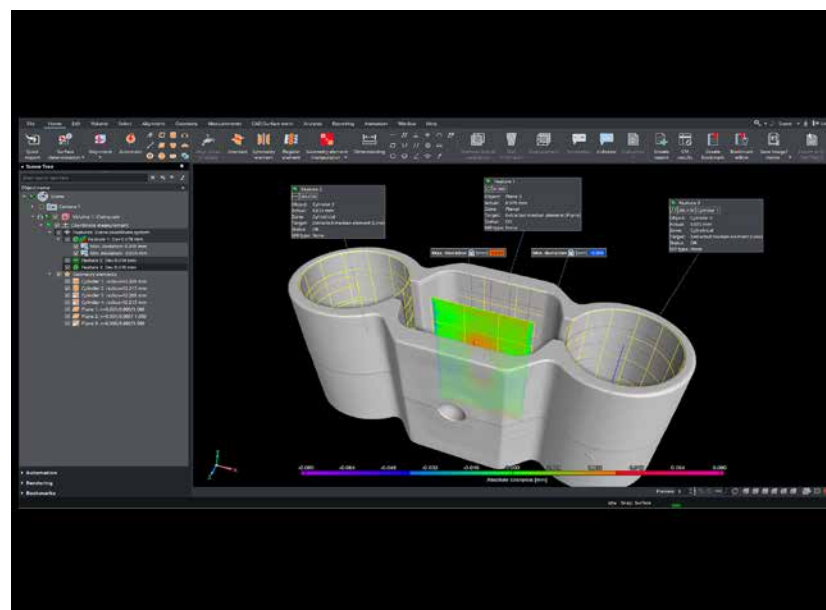
使用我们的新快捷方式编辑器可以节省您的时间!对于最常用的功能,已经预定义了快捷方式。但如果您想使用其他快捷方式,也没有问题。您可以编辑预定义的快捷方式或创建自己的快捷方式。



## 三维坐标测量

### 为提取的中间元素创建几何公差

使用这项新的功能可以为从圆柱、圆锥或平行平面提取的中间元素创建几何公差。此外,通过使用规则元素(一种新的组合几何元素类型)和几何公差,现在可以轻松地在单个零件上执行许多测量。还可以探索一下有用的中间平面偏差可视化功能。



# 可视化与导航

---

## 适用于多种应用的活动三维坐标轴

来了解一下我们新的活动三维坐标轴。这个新功能可以帮助您转换(平移/旋转)和对齐场景树对象、手动坐标系和几何元素,使您无需通过相应的对话框输入各种数字值。

## 可调节原点三维坐标轴的位置

您现在可以选择原点三维坐标轴的位置,以改善 3D 导航。您可以将其置于旋转中心或活跃的坐标系的原点。在首选项中设置您喜欢的位置选项即可。

## 切换场景树对象的可见性

使用此功能可以更快地切换可见性,尤其在比较两个对象时特别有用。只需在场景树中选择两个对象,然后选择“可见性切换”功能:最初可见的变为不可见,反之亦然。

## 切换拟合点可见性

您想比较已转移到另一个对象的几何元素吗?那么,只需在场景树中选择两个几何元素,然后切换它们的拟合点的可见性即可比较它们。这将在处理涉及多个零件的工作流程时特别方便。还有另一个好处是,您可以将此功能与“复制可视状态”功能结合使用。

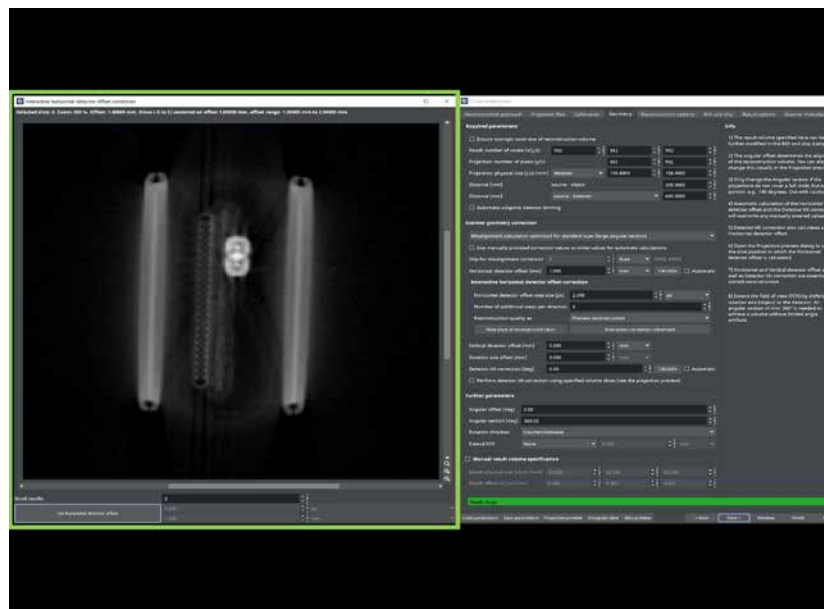
## 使用“复制/粘贴可视状态”功能启用 ROI 渲染设置

使用“复制可视状态”和“粘贴可视状态”来激活和禁用 ROI 渲染设置。只需激活一个对象的 ROI 渲染设置,然后将其复制到另一个对象。

## CT 重建

### 改进的交互式几何校正

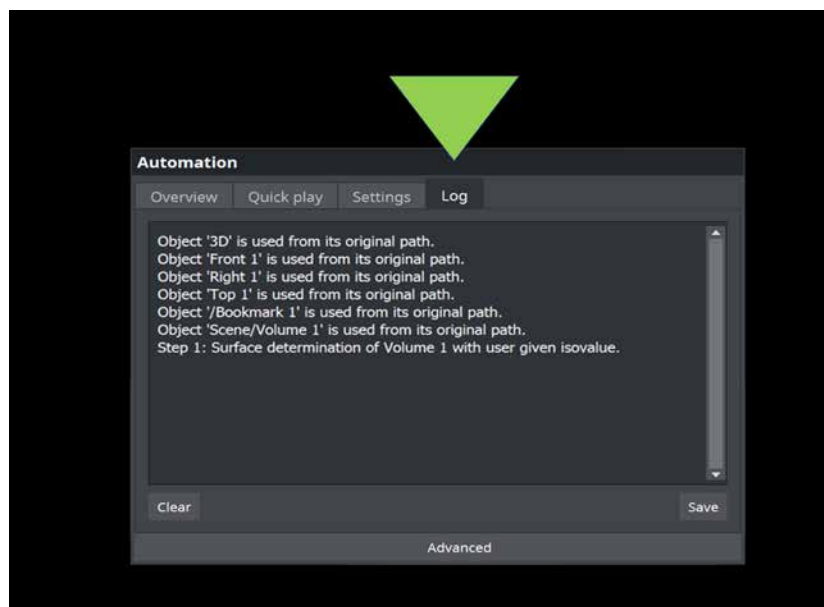
现在,即使在噪声较多的数据集上,您也可以快速轻松地找到 CT 重建的正确几何校正值,以获得更好的结果,而传统计算可能无法提供良好的结果。



## 自动化

### 改进了宏回放时对象替换日志记录功能

您是否喜欢使用宏?我们的新版本提供了关于宏所引用的对象的更全面的信息。此外,我们已将不重要的警告信息转换为信息消息,以避免误解。



## 体积网格计算

### 简化的体积网格生成

选择现有的体积网格并使用它的属性来创建新的体积网格。您可以选择一个现有的体积网格,然后根据自己的需要调整其属性,而不是手动重新输入所有参数。

# 概述

---

## 集成的“新功能”介绍

想了解最新更新中都引进了哪些新功能吗?集成在软件中的“新功能”部分提供了有关新增功能的简短摘要,让您了解最新信息。其中还包括 VolumeGraphics 网站的链接,通过我们的网站您还可以了解更多不同功能的信息。

## 更多语言版本的教程

我们关于基本主题的教程现在已经有意大利语、西班牙语和俄语版本。

## 快速入门指南

从这个版本开始,我们会提供一系列快速入门指南,旨在帮助您使用某一特定功能完成日常任务。这一次,我们提供了有关“简单对齐”和“在变形零件上使用测量模板”的快速入门指南。

## 支持 Windows 11

请随意升级到最新版本的 Windows 操作系统;我们的软件同样支持 Windows 11。



© 2023 Volume Graphics GmbH, VGL 是德国 Volume Graphics GmbH 的注册商标。本手册中提及的所有公司、产品与服务名称仅供识别之用。这些名称可能已被各自所有者注册使用。

Hexagon 是传感器、软件和自主式解决方案领域的全球领先企业。若要进一步了解 Hexagon (在斯德哥尔摩纳斯达克上市:HEXA B), 请访问 [hexagon.com](https://hexagon.com) 并关注我们 @HexagonAB。

**Volume Graphics (Beijing) Technology Co., Ltd 唯迹(北京)科技有限公司**

中国北京市朝阳区天泽路16号院 | 润世中心2号楼B座12层 |  
电话: +86 10 532 6305 | 销售咨询: [sales@volumegraphics.cn](mailto:sales@volumegraphics.cn)

VG-366-ZH-v01 B | 03.23 | Modifications and errors reserved.