

VG METROLOGY 3.3의 새 기능

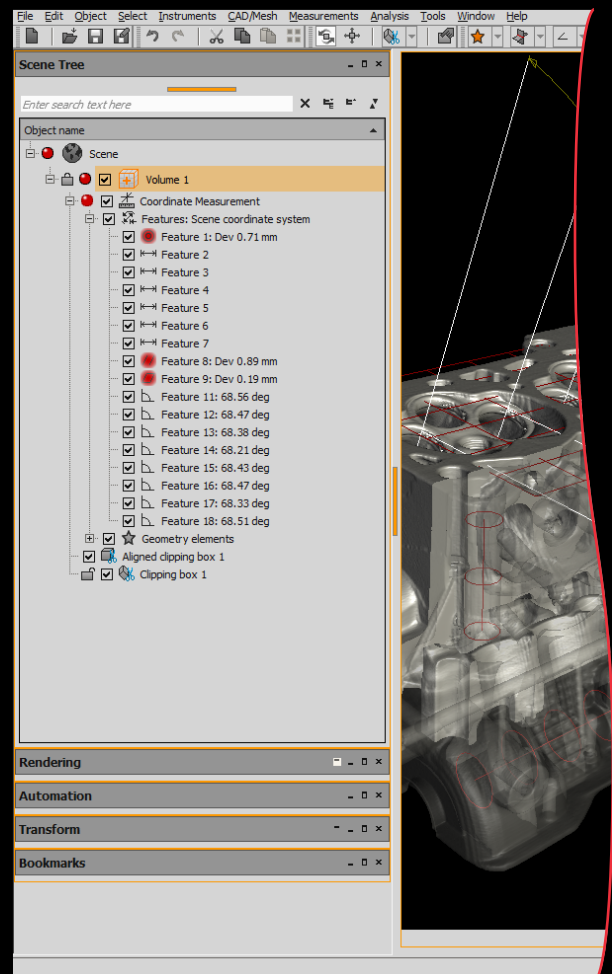
버전 3.3.0의 흥미로운 새 기능 알아보기

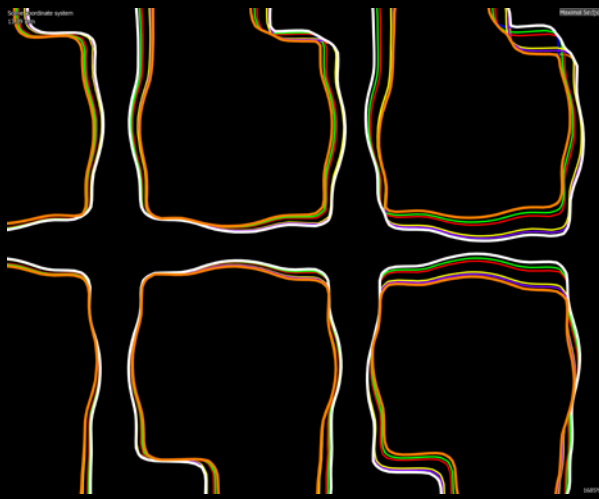
개선된 사용자 인터페이스

버전 3.3에서 가장 눈에 띄는 변화는 모든 애플리케이션의 새롭고 간결한 사용자 인터페이스입니다. 아이콘과 텍스트가 더 잘 보이기 때문에 소프트웨어의 모든 작업이 더욱 직관적입니다.

성능 개선

버전 3.3은 사용 시 애플리케이션의 빠른 반응성과 일부 프로세스의 빠른 속도를 느낄 수 있습니다. 성능 개선은 대용량 .vgl 파일 열기, 2D 및 3D 화면에서의 렌더링 및 내비게이션, 장면 트리에서의 복사 및 붙여넣기 동작 및 자동 저장 같은 일상적인 작업에 영향을 미칩니다.



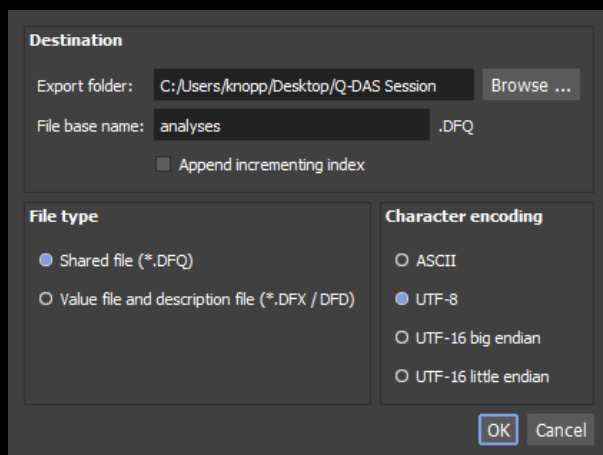
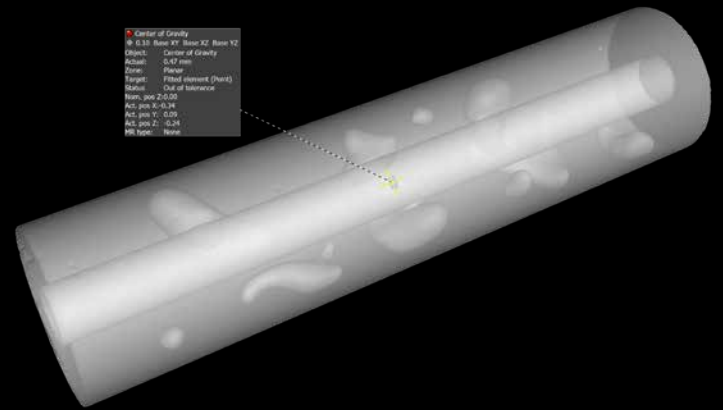


확장된 최적 표면 생성

여러 개의 동일한 볼륨 객체에 대한 최적 표면 (예: 평균 표면) 생성에 최대 및 최소 재질 표면 옵션이 포함됩니다. 여러 개의 동일한 네스트 / 캐비티에 대한 주조 및 사출 성형과 같이 여러 개의 동일한 부품에 대한 오차 검사시 최소 및 최대 표면 허용오차를 통해 시간을 절감합니다. 이러한 표면이 모든 공차를 충족하는 경우 개별 구성 요소에도 적용됩니다.

ROI의 중심점

ROI의 기하학적 중앙과 같은 중심점을 계산함으로써 잠재적인 기계적 불균형 (예: 회전하는 부품) 을 신속히 평가할 수 있습니다. 매크로를 통해 계산을 자동화할 수 있으며, 중심점 위치의 허용 오차 설정이 가능합니다.

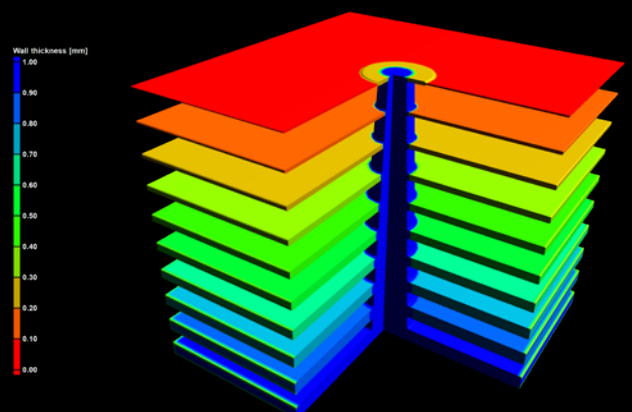


Q-DAS 내보내기

품질 관리 또는 통계적 프로세스 제어 소프트웨어에 CT 결과를 중앙 집중식으로 저장하기 위해 치수 측정의 세부 결과, 위치 및 형태 공차 및 폭넓게 사용되는 Q-DAS 데이터 교환 형식을 사용한 분석 (명목/실제 비교, 벽 두께 분석, 공극률/내포물 분석, 섬유 복합 소재 분석) 의 전체적 결과를 내보낼 수 있습니다.

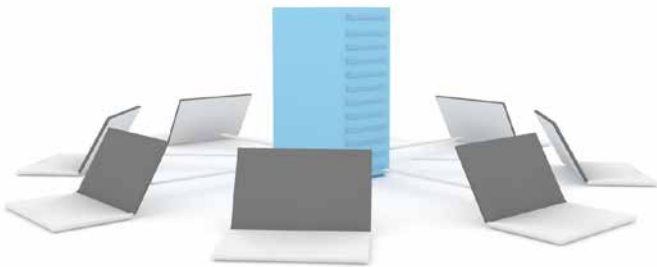
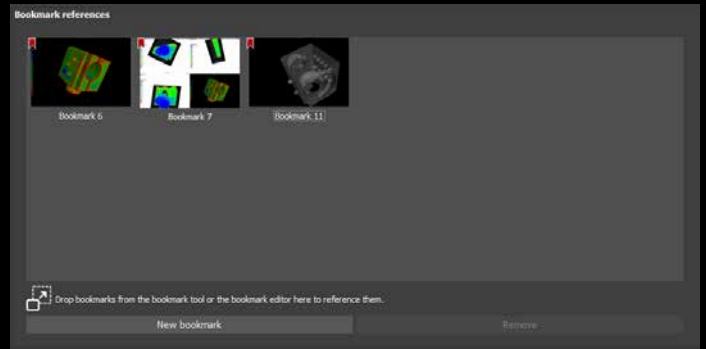
VGMETROLOGY에 벽 두께 분석 포함

벽 두께 분석 모듈이 VGMETROLOGY 및 VGMETROLOGY ES에 추가 비용 없이 포함됩니다. 이를 통해 복잡한 내부 구조가 포함된 주조, 사출 성형 또는 3D 인쇄된 구성 요소에서 불충분하거나 과도한 벽 두께 또는 간격 폭을 검출할 수 있습니다.



보고 가능한 북마크

보고 가능한 북마크를 통해 자동화 시나리오에서 최상위 객체 및 분석 보고서 생성의 유연성을 높이고 재생산성을 높일 수 있습니다. 볼륨 및 기타 최상위 객체, 분석 및 측정 템플릿에서 북마크를 참조할 수 있고, 북마크는 .vgrf 형식은 물론 Microsoft Excel (Microsoft Excel 필요) 및 .pdf 형식 보고서에 포함될 수 있습니다. 보고 가능한 북마크는 임의 2D 및 3D 보기가 북마크로 저장될 수 있기 때문에 높은 수준의 유연성을 제공합니다. 또한 북마크가 자동화된 워크플로에서 사용할 수 있는 템플릿으로 저장될 수 있기 때문에 자동화된 설정에 있어 재생산성이 높습니다.



콘티넨탈 플로팅 라이선스

한 대륙에 여러 지점을 둔 회사의 경우 한 대륙 내에서 라이선스를 공유하여 활용도를 높이고 라이선스 관리에 드는 노력을 줄일 수 있습니다. 새로운 대륙 플로팅 라이선스는 미주 지역, EMEA (유럽, 중동 및 아프리카) 및 아시아-태평양 지역에 제공됩니다.

로컬 플로팅 라이선스

한 도시에서 여러 명의 사용자가 소프트웨어를 풀타임으로 사용하지 않는 회사의 경우 도시 내에서 라이선스를 공유하여 활용도를 높이고 라이선스 관리에 드는 노력을 줄일 수 있습니다. 동글 라이선스와 비교해 새로운 로컬 플로팅 라이선스는 동글을 이동할 필요가 없고 이를 분실할 위험도 없습니다. 기존 플로팅 라이선스와 비교해 로컬 플로팅 라이선스를 통해 두개이상의 소프트웨어 인스턴스, 각 라이선스별로 다른 기능 모듈, 최대 7일간 오프라인 대여 등이 가능합니다.

작업 내 메타 정보 종속성 입력

작업 단계의 입력 데이터 (분석, 참조 객체)가 메타 정보에 종속될 수 있습니다. 사출 형성 또는 구조된 구성 요소 등을 자동으로 검사할 때 소프트웨어에 대한 캐비티 번호 같은 메타 정보에 따라 부분에 대해 올바른 참조 객체 및 분석을 적용할 수 있습니다.

시각화 및 내비게이션

- > 2D 및 3D 보기에서의 렌더링 및 내비게이션 성능이 개선되어 확대/축소, 슬라이스 스크롤, 회전 및 객체 이동 시 더욱 원활하고 즉각적인 반응이 가능합니다.
- > 장면 트리에서의 선택 또는 복사 및 붙여넣기 작업, 주석 생성 및 장면 트리 내에서 객체가 여러 개인 프로젝트 작업 시 테이블을 선택할 때의 상호 작용성과 반응성이 개선되었습니다.

파일 I/O

- > 자동 저장 기능이 향상되어 대용량 .vgl 파일의 자동 저장 시간이 약 10배 빨라졌습니다.
- > 파일을 장면에 끌어다 놓기만 하면 간편하게 CAD, 메쉬 및 포인트 클라우드 파일을 가져올 수 있습니다.

지오메트리 요소

- > 선, 원, 자유형식 선 및 자유형식 표면에서 CAD 요소를 생성하는 새로운 옵션이 추가되었습니다.

등록

- > 모든 (등록) 방식에 대한 통합 대화 상자를 통해 등록의 사용성이 개선되었습니다.
- > 생성된 최상위 객체 (예: 메쉬, CAD 객체 또는 추출된 ROI)의 잠금 상태(잠금 해제, 잠금 또는 하드 잠금)가 소스 객체에서 파생되어 자동화 워크플로우에서 오류를 방지합니다.

제조 주형 교정

- > 제조 주형 교정 모듈에서 보정된 점의 새로운 내보내기가 매우 복잡한 표면 형태에 대해 보정된 CAD 표면의 생성 및 내보내기에 대한 대안을 제공합니다.

보고 및 추적 가능성

- > 객체 메타 정보에 필드 생성 시간과 캐비티 번호가 포함되어 추적 가능성과 필터링 옵션이 개선됩니다 (예: 보고서 내에서 또는 Q-DAS 데이터 교환 형식으로 내보낼 때).
- > 2D 및 3D 창의 텍스트 오버레이에 메타 정보를 표시할 수 있습니다. 메타 정보에는 내장 메타 정보 필드 및 구성 요소, 스캔 또는 스캐너 제조업체 섹션의 사용자 지정 필드가 모두 포함됩니다. 이를 통해 스크린샷의 추적 가능성이 증가하고, 한 장면에 여러 개의 유사한

매크로

- > 기하 요소에서의 CAD 파일 생성의 매크로 기록이 가능합니다.
- > 변환 내보내기 또한 매크로 기록이 가능합니다.

데이텀 시스템

- > 프로파일 공차에 대한 데이텀이 공차가 적용된 객체의 저장 시스템에 독립적입니다.

기하 공차

- > 자유형식 표면 공차 시 명목/실제 비교를 통해 명목 및 실제 표면 프로파일 간 편차를 2D 및 3D 보기에서 시각화할 수 있어 공차 결과의 구체적인 해석이 가능합니다. 최소 및 최대 편차의 위치를 명목/실제 비교에 복사하고 주석으로 표시할 수 있습니다.

모든 분석

- > 클릭 한 번으로 객체에 대한 대량의 분석을 업데이트할 수 있어 시간을 크게 줄일 수 있습니다.

스캔을 볼 때 어떤 스캔이 현재 표시 및 분석되는지 나타내기 용이합니다.

- > 동일한 방식으로 여러 개의 파일을 분석하기 위해 VGSTUDIO MAX의 VGinLINE 작업에서 다중 입력 파일을 지원하며 이들은 순차적으로 처리됩니다. 이를 통해 이전에는 매크로를 통해서만 이루어졌던 배치 재생을 이용할 수 있어 VGSTUDIO MAX에서의 VGinLINE 작업의 효율이 증가합니다. 결과는 동일한 폴더 또는 개별 하위 폴더에 저장할 수 있습니다.