



# myVGL

Installationsanleitung

Bei Fragen zu unseren Produkten und Dienstleistungen stehen wir jederzeit gerne zu Ihrer Verfügung:

**Europa, Nahost und Afrika:**

Volume Graphics GmbH, 69115 Heidelberg, Deutschland

**Vertrieb:**

E-Mail: [sales@volumegraphics.com](mailto:sales@volumegraphics.com)

Telefon: +49 6221 73920 60

**Support:**

E-Mail: [support@volumegraphics.com](mailto:support@volumegraphics.com)

Telefon: +49 6221 73920 80

**Japan:**

Volume Graphics Co., Ltd., Nagoya 464-0858, Japan

**Vertrieb:**

E-Mail: [sales@volumegraphics.jp](mailto:sales@volumegraphics.jp)

Telefon: +81 52 508 9682

**Support:**

E-Mail: [support@volumegraphics.jp](mailto:support@volumegraphics.jp)

Telefon: +81 50 5305 1829

**Amerika:**

Hexagon Manufacturing Intelligence, Inc., Charlotte, NC 28217, USA

**Vertrieb:**

E-Mail: [sales-us@volumegraphics.com](mailto:sales-us@volumegraphics.com)

Telefon: +1 704 248 7736

**Support:**

E-Mail: [support-us@volumegraphics.com](mailto:support-us@volumegraphics.com)

Telefon: +1 704 248 7736

**China, einschließlich Festlandchina, Hongkong, Macao und Taiwan:**

Volume Graphics (Beijing) Technology Co., Ltd., Beijing, China

**Vertrieb:**

E-Mail: [sales@volumegraphics.cn](mailto:sales@volumegraphics.cn)

Telefon: +86 10 8532 6305

**Support:**

E-Mail: [support@volumegraphics.cn](mailto:support@volumegraphics.cn)

Telefon: +86 10 8532 6305

**Singapur und andere Teile Asiens (außer China und Japan), Australien und Teile von Ozeanien:**

Volume Graphics Pte. Ltd., Singapur 556741

**Vertrieb:**

E-Mail: [sales@volumegraphics.sg](mailto:sales@volumegraphics.sg)

Telefon: +65 6665 0310

**Support:**

E-Mail: [support@volumegraphics.sg](mailto:support@volumegraphics.sg)

Telefon: +65 6665 0311

Gedruckt in Deutschland, November 2023.

© 2001-2023 Volume Graphics GmbH. Alle Rechte vorbehalten. VGL ist eine Handelsmarke der Volume Graphics GmbH.

Die in diesem Dokument beschriebene myVGL Software unterliegt einer Lizenzvereinbarung. Die Software darf nur gemäß den Bedingungen der Lizenzvereinbarung genutzt und gesichert werden. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können jederzeit ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Produktspezifikation oder Verpflichtung seitens Volume Graphics GmbH dar. Diese Publikation darf ohne ausdrückliche vorherige schriftliche Genehmigung der Volume Graphics GmbH weder ganz noch teilweise reproduziert, übertragen, transkribiert, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in andere Sprachen übersetzt werden.

Sämtliche in diesem Dokument erwähnten Firmen- oder Produktnamen dienen nur der Identifizierung und können Marken oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Unternehmen sein. Die hier verwendeten eingetragenen und nicht eingetragenen Marken sind ausschließliches Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einleitung 1**
- 2 Windows-Betriebssystem 2**
  - myVGL installieren 2
  - myVGL deinstallieren 2
- 3 Linux-Betriebssystem 4**
  - myVGL installieren 4
  - myVGL deinstallieren 4
- 4 Mac-Betriebssystem 5**
  - myVGL installieren 5
  - myVGL deinstallieren 5
- 5 Support 6**

# Einleitung

myVGL ist ein Viewer zum Anzeigen von Projekten in den Formaten *.vgl*, *.vgarchive* und *.mvgl* und zum näheren Betrachten von Analysen, die mit VGSTUDIO MAX oder VGSTUDIO erstellt wurden.

Diese Anleitung beschreibt, wie Sie myVGL installieren. Zum Ausführen der Software ist keine Lizenzdatei erforderlich.

Tabelle 1-1: Produktangaben

Feature	Beschreibung
Produktname	myVGL
Version	2023.4
Installationsdateien	<p>Folgende Dateien stehen auf Ihrem Download-Account zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Für myVGL unter Windows: <i>myvgl20234-&lt;Revisionsnummer&gt;-win64.exe</i> (64 Bit) und <i>myvgl20234-&lt;Revisionsnummer&gt;-win32.exe</i> (32 Bit)</li> <li>&gt; Für myVGL unter Linux: <i>myvgl20234-&lt;Revisionsnummer&gt;-ubuntu64.Applmage</i></li> <li>&gt; Für myVGL unter Mac: <i>myvgl20234-&lt;Revisionsnummer&gt;-osx64.dmg</i></li> </ul>
Dokument-Nr.	InstallationInstructions-1033-v016-001-de

myVGL 2023.4 unterstützt folgende Betriebssysteme:

Tabelle 1-2: Unterstützte Betriebssysteme

Plattform	Betriebssystem
Windows:	Windows 10 Enterprise 64 Bit Windows 10 Professional 64 Bit Windows 11 Enterprise 64 Bit Windows 11 Professional 64 Bit
Linux <sup>a</sup> :	Ubuntu 20.04 LTS 64 Bit
Mac <sup>b,c,d</sup> :	macOS Big Sur 11.3.1

<sup>a</sup> Die folgenden Funktionen sind unter Linux nicht verfügbar: Anzeigen einer OCR-Analyse, Berichterstellung über Excel und Speichern von AVI- oder ASF-Filmen.

<sup>b</sup> Die folgenden Funktionen sind unter Mac nicht verfügbar: Anzeigen einer OCR-Analyse, Berichterstellung über Excel und Speichern von AVI- oder ASF-Filmen.

<sup>c</sup> Manche Funktionen in unseren PDF-Dokumenten (wie das Verlinken zu anderen PDFs) werden möglicherweise durch die Standard-PDF-Vorschau von Mac nicht unterstützt. Wenn Sie diese Funktionen verwenden möchten, empfehlen wir einen anderen PDF-Viewer, z. B. Adobe Acrobat Reader.

<sup>d</sup> Der Prozessor M1 wird nicht unterstützt.

Ab 2024 werden Mac-Betriebssysteme nicht mehr unterstützt.



Nähere Informationen zu den Systemanforderungen für myVGL finden Sie in der Datei Systemanforderungen im Installationsverzeichnis. Sie können die aktuelle Datei jedoch auch über Ihren Download-Account auf unserer Internetseite herunterladen ([www.volumegraphics.com/de/support/system-requirements.html](http://www.volumegraphics.com/de/support/system-requirements.html)) oder sich mit unserem Support in Verbindung setzen: [support@volumegraphics.com](mailto:support@volumegraphics.com).

# Windows-Betriebssystem

## myVGL installieren

### Voraussetzung:

- > Führen Sie die Installation mit erweiterten Rechten durch.
  - > Führen Sie die Installation nicht im Hintergrundmodus durch.
  - > Stellen Sie sicher, dass der Schreibzugriff auf das Verzeichnis *C:\Users\<Benutzername>\AppData\Local\Temp* nicht durch administrative Einstellungen oder Antivirensoftware blockiert wird.
  - > Virtuelle Maschinen werden nicht unterstützt. myVGL muss auf einem physischen Rechner ausgeführt werden.
1. Laden Sie die Datei *myvgl20234<Revisionsnummer>-win64.exe* (64 Bit) oder *myvgl20234-<Revisionsnummer>-win32.exe* (32 Bit) von Ihrem Download-Account herunter.
  2. Führen Sie die Datei *myvgl20234-<Revisionsnummer>-win64.exe* (64 Bit) bzw. *myvgl20234-<Revisionsnummer>-win32.exe* (32 Bit) aus.
  3. Folgen Sie den Anleitungen des Installationsassistenten.
  4. Starten Sie die Software über das Windows **Start**-Menü.




---

Bei der Installation von myVGL wird automatisch die VGExplorer Integration mit installiert.

---



Einige Funktionen zur Berichterstellung in myVGL erfordern ein Excel-Add-In, das automatisch installiert wird, wenn eine unterstützte Version von Microsoft® Excel bereits auf Ihrem Rechner vorhanden ist. Wird keine unterstützte Version von Microsoft® Excel zum Zeitpunkt der Installation gefunden, so wird diese ohne Installieren des Excel-Add-Ins durchgeführt.

Sie können eine unterstützte Version von Microsoft® Excel auch nachträglich installieren. Führen Sie dann den myVGL-Installationsassistenten aus und wählen Sie **Programm reparieren** aus, um das Excel-Add-In hinzuzufügen.

Die optionalen Funktionen zur Berichterstellung mit Hilfe eines Excel Add-Ins werden für folgende Microsoft® Excel-Versionen unterstützt:

- > Microsoft® Excel 15 (Bestandteil von Microsoft® Office 2013), 32 Bit
  - > Microsoft® Excel 16 (Bestandteil von Microsoft® Office 2016, Microsoft® Office 2019, Microsoft® Office 365 und Microsoft® Office 2021), 32 Bit
- 




---

Wenn bei der Installation Probleme auftreten oder wenn die Installation fehlschlägt, senden Sie bitte die Installationsprotokolldatei *<Produktname>\_20234\_install.log*, die sich im Verzeichnis *C:\Windows\Temp\* befindet, an Ihr zuständiges VG Support-Team.

---

## myVGL deinstallieren

1. Gehen Sie zum Windows **Start**-Menü und wählen Sie **Einstellungen > Apps > Apps und Features** aus.

2. Um myVGL zu deinstallieren, wählen Sie **myVGL 2023.4** aus und klicken Sie auf **Deinstallieren**.
  3. Falls nicht für andere Software wie VGSTUDIO MAX benötigt, wählen Sie **VGExplorer Integration 2023.4** aus und klicken Sie auf **Deinstallieren**.
-

# Linux-Betriebssystem

## myVGL installieren

### Voraussetzung:

- > Virtuelle Maschinen werden nicht unterstützt. myVGL muss auf einem physischen Rechner ausgeführt werden.
- 1. Laden Sie die Datei *myvgl20234<Revisionsnummer>-ubuntu64.AppImage* von Ihrem Download-Account herunter.
- 2. Verwenden Sie den Befehl `chmod +x myvgl20234-<Revisionsnummer>-ubuntu64.AppImage`, um die Datei ausführbar zu machen.
- 3. Verwenden Sie den Befehl `./myvgl20234-<Revisionsnummer>-ubuntu64.AppImage`, um myVGL zu starten.
- 4. Wählen Sie Ihre Region aus der Drop-down-Liste **Wählen Sie Ihre Region aus** aus.
  - ➔ Die entsprechende Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) wird angezeigt.
- 5. Akzeptieren Sie die Bedingungen der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) durch Aktivieren des Kontrollkästchens **Ich habe die Bedingungen der Lizenzvereinbarung gelesen und akzeptiere sie** und klicken Sie auf **OK**. Wenn Sie den Bedingungen der EULA nicht zustimmen, wird das Starten von myVGL abgebrochen.
- 6. Starten Sie die Software als normaler Anwender, d. h. ohne Root-Rechte, mit dem Befehl `./ myvgl20234-<Revisionsnummer>-ubuntu64.AppImage`.



---

Laden Sie den AppImageLauncher für Ihr Linux-System herunter und verwenden Sie die Schaltfläche **Integrate and run**, um automatisch einen Eintrag für myVGL im **Start**-Menü zu erstellen.

---

## myVGL deinstallieren

1. Löschen Sie die Datei *myvgl20234-<Revisionsnummer>-ubuntu64.AppImage*.

# Mac-Betriebssystem



---

Ab 2024 werden Mac-Betriebssysteme nicht mehr unterstützt.

---

## myVGL installieren

### Voraussetzung:

- > Es muss mindestens ein Drucker auf Ihrem Rechner installiert sein.
  - > Virtuelle Maschinen werden nicht unterstützt. myVGL muss auf einem physischen Rechner ausgeführt werden.
1. Laden Sie die Datei *myvgl20234<Revisionsnummer>-osx64.dmg* von Ihrem Download-Account herunter.
  2. Doppelklicken Sie auf die Datei *myvgl20234-<Revisionsnummer>.osx64.dmg*, um sie zu mounten.
    - ➔ Ein Dialog, der auf die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) verlinkt, wird geöffnet.
  3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Agree**, um die EULA zu akzeptieren.
  4. Wählen Sie im Installationsfenster myVGL 2023.4 aus und ziehen Sie es auf das *Applications*-Symbol.
  5. Starten Sie die Software myVGL.
- 

## myVGL deinstallieren

1. Um myVGL zu deinstallieren, gehen Sie zu **Programme**.
  2. Halten Sie die **Strg**-Taste gedrückt, klicken Sie auf **myVGL 2023.4** und wählen Sie **In den Papierkorb legen** aus dem Kontextmenü aus.
-



# Support

Sollten Sie nach dem Lesen dieser Anleitung noch Hilfe bei der Installation von myVGL benötigen, stehen wir jederzeit gerne zu Ihrer Verfügung. Bitte senden Sie Ihre Fragen per E-Mail an [support@volumegraphics.com](mailto:support@volumegraphics.com).

Vielen Dank, dass Sie sich für myVGL entschieden haben.