

Zur Verstärkung unseres Teams am Standort Heidelberg besetzen wir folgende Position:

## **JUNIOR SOFTWARE-ENTWICKLER (m/w)**

### **ÜBER VOLUME GRAPHICS**

Volume Graphics entwickelt und vermarktet weltweit einzigartige Softwaretechnologien und Anwendungssoftware zur dreidimensionalen Darstellung von Tomogrammen und deren Auswertung. Weltweit werden 70 bis 80 Prozent aller industriellen Anwendungen zur Darstellung und Analyse von CT-Daten mit Volume Graphics Software durchgeführt.

Vorrangig entwickelt Volume Graphics Anwendungssoftware für die industrielle Qualitätskontrolle, die mit Hilfe von 3D-bildgebenden Verfahren durchgeführt wird. In diesem stetig wachsenden Marktsegment ist Volume Graphics der führende Softwareanbieter. Der Wachstumsmarkt der industriellen Qualitätskontrolle mittels 3D-bildgebender Verfahren bietet viel Raum für innovative Produktentwicklungen, an denen Volume Graphics bereits heute arbeitet.

Die Produkte kommen in High-Tech-Branchen, wie z. B. der Automobil-, Luft- und Raumfahrtindustrie, deren Zulieferern, sowie in Forschung und Wissenschaft zum Einsatz.

### **ARBEITSUMFELD**

Die vorrangige Programmiersprache ist C++; benutzte Compiler sind Microsoft Visual C++ und GCC. Als plattformübergreifendes GUI Toolkit wird Qt von Trolltech verwendet.

Die Software wird grundsätzlich plattformunabhängig für die Betriebssysteme Microsoft Windows (32 Bit/64 Bit), Linux (32 Bit/64 Bit) und Mac OS X entwickelt.

Algorithmen werden multithreaded und hochgradig auf größtmögliche Performance und minimalen Speicherbedarf optimiert implementiert, da in der Regel mit sehr großen Datenmengen gearbeitet wird.

### **IHRE AUFGABE**

Sie entwickeln sowohl grafische Benutzeroberflächen (Qt Toolkit) als auch darunter liegende Datenstrukturen und Algorithmen für unsere VGStudio-Produktfamilie.

### **IHR PROFIL**

- abgeschlossenes Studium der Informatik, Mathematik, Physik oder Ingenieurwissenschaften
- gutes analytisches Denkvermögen
- sehr gute Kenntnisse der objektorientierten Programmierung
- gute Kenntnisse der Programmiersprache C++
- Erfahrung in der Entwicklung von Benutzeroberflächen, idealerweise unter Qt
- Kenntnisse im Umgang mit einer integrierten Entwicklungsumgebung (z.B. Visual Studio)
- fundierte Sprachkenntnisse in Englisch

### **IHRE PERSÖNLICHKEIT**

- eigenverantwortliches, selbstständiges und strukturiertes Arbeiten bei wechselnden Frage- und Aufgabenstellungen
- zielorientiertes Arbeiten mit einem hohen Anspruch an Qualität
- Neugierde auf modernste Technologie und komplexe Systeme
- Bereitschaft zum Lernen und zum Weitergeben eigenen Wissens
- hohes Maß an Engagement und Teamfähigkeit

Wir bieten Ihnen eine angenehme Arbeitsumgebung in einem wachsenden Unternehmen mit offener Unternehmenskultur und flachen Hierarchien. Hier finden Sie Raum für eine anspruchsvolle, interessante und abwechslungsreiche Tätigkeit.

Flexible Arbeitszeiten, eine leistungsbezogene Vergütung und ein Arbeitsplatz mit modernstem Equipment in einer der schönsten Universitätsstädte Deutschlands runden unser Stellenangebot ab.

Haben Sie Interesse an dieser Position? Dann senden Sie uns bitte Ihre vollständige Bewerbung unter Angabe Ihres frühesten Eintrittstermins und Ihrer Gehaltsvorstellung an [jobs@volumegraphics.com](mailto:jobs@volumegraphics.com). Wir freuen uns sehr darauf, Sie kennen zu lernen.

